**CÂU HỎI AUDIT MODULE 1**

**BOOTCAMP PREPARATION 2.0**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **STT** | **Câu hỏi** | |
| 1 | | Repository là gì? có bao nhiêu loại repository? | |
|  | | * Là kho lưu trữ mã nguồn * Có 2 loại repository :   + local repository : ở trên máy tính của DEV  + remote repository: ở trên máy chủ chia sẻ | |
| 2 | | Các cấu lệnh căn bản để làm việc với git? | |
|  | | * Một số câu lệnh căn bản với GIT: * git add : đưa các file vào trong vùng stage để theo dõi * git commit : ghi nhận sự thay đổi ở local * git push : đưa sự thay đổi từ local 🡪 remote repository. * git init: tạo một local repository * git clone: sao chép một remote repository về local . * git pull: cập nhập mã nguồn từ remote repository về local. * git status: kiểm tra trạng thái thay đổi các file. | |
| 3 | | Giải thuật là gì? các cách để biểu diễn thuật toán? | |
|  | | * Bao gồm các chỉ thị để giải quyết một vấn đề nào đó . * Có thể sử dụng các cách khác nhau để mô tả * Mã giả ( psedo-code) * Lưu đồ ( flowchart). | |
| 4 | | Mô tả thuật toán tìm kiếm 1 phần tử trong mảng bằng mã giả? | |
|  | | BEGIN  INPUT mangA,x, co=0;  FOR ( let i=0;i<manga.length;i++)  {  IF(manga[i]==x) co++ }  IF(CO==0)  PRINT “ không có phân tử x trong mảng A”  ELSE  PRINT “ Có phần tử x trong trong mảng A”.  END | |
| 5 | | Mô tả thuật toán sắp xếp mảng số nguyên bằng mã giả? | |
|  | | BEGIN  INPUT mangA    FOR(let i=0;i< mangA.length;i++)  FOR( let j=i+1;j< mangA.length;j++)  IF (mangA[i]> mangA[j])  let tam= mangA[i]  mangA[i]= mangA[j]  mangA[j]=tam  DISPLAY manga  END | |
| 6 | | Trình bày ý tưởng của 1 thuật toán bất kì? | |
|  | | Tin học cơ bản, nền tàng của mọi kỹ năng. | |
| 7 | | Nêu các thẻ để tạo danh sách ? Sự khác nhau giữa <ul> và <ol> ? | |
|  | | * Các thẻ tạo danh sách : ul (unordered list ) và ol ( ordered list). * <ul> : danh sách không theo ký tự ( thể hiện các ký tự đầu dòng)   Các biểu tượng :   * Hình tròn đen: <ul style="list-style-type:disc"> * Hình tròn rỗng: <ul style="list-style-type:circle"> * Hình vuông : <ul style="list-style-type:square "> * Không hiển thị các biểu tượng: <ul style="list-style-type:none "> * <ol> : danh sách theo thứ tự   Các biểu tượng :   * Các phần tử sẽ đánh thứ tự bằng số: <ul type="1"> * Chữ cái hoa: <ul type="A"> * Chữ thường: <ul type="a"> * Mã hoa: <ul type="I"> * Mã thường: <ul type="i"> | |
| 8 | | Các thẻ tạo nên 1 table? Phân biệt th và td? | |
| 9 | | Phân biệt innerHTML và innerText? | |
| 10 | | Nêu một số thẻ HTML cơ bản mà bạn biết | |
| 11 | | Các thuộc tính cơ bản của thẻ form | |
| 12 | | Phân biệt phương thức get và post trong thẻ form. | |
| 13 | | Cách khai báo biến bằng từ khóa let và var khác nhau như thế nào ?. Phạm vi của biến? | |
| 14 | | Trong JavaScript có bao nhiêu loại kiểu dữ liệu ?. Làm thế nào để xác định được biến có kiểu dữ liệu gì? | |
| 15 | | Các cách tạo chuỗi chứa dấu nháy ? | |
| 16 | | NaN là gì? NaN === NaN có đúng không? Vì sao? | |
| 17 | | Cho 1 bài toán liên quan đến ++ trước và ++ sau. Yêu cầu dự đoán kết quả, và tại sao lại có kết quả như vậy? | |
| 18 | | Các loại toán tử trong js? Cho biết độ ưu tiên của các toán tử trong một biểu thức? | |
| 19 | | Toán tử ba ngôi là gì? Cú pháp? | |
| 20 | | So sánh null và rỗng | |
| 21 | | Toán tử == và === khác và giống nhau như thế nào | |
| 22 | | Phân biệt giữa 2 toán tử && và || trong JavaScript? | |
| 23 | | Các hàm dùng để tạo thông báo trong JavaScript ? | |
| 24 | | Có bao nhiêu Statement control(câu lệnh điều khiển) trong Java Script ? | |
| 25 | | So sánh sự khác nhau giữa if và switch case?. | |
| 26 | | Switch case so sánh == hay ===. Đặt ra trường hợp là so sánh bằng thì khi nào sử dụng if bậc thang? Khi nào sử dụng switch case | |
| 27 | | Các biểu thức và luồng thực thi của for. Nếu thiếu 1 hoặc tất cả các biểu thức thì vòng for sẽ chạy như thế nào? | |
| 28 | | Đặt ra 1 bài toán. Xác định bài toán cần sử dụng vòng lặp nào? | |
| 29 | | So sánh giống và khác nhau giữa for, while và do…while | |
| 30 | | So sánh break và continue | |
| 31 | | Đặc điểm mảng một chiều trong JavaScript | |
| 32 | | Các cách khởi tạo một mảng kiểu String trong JavaScript | |
| 33 | | - 1 số hàm thao tác với mảng? - Phân biệt push() và unshift()? - Phân biệt push() và pop()? - Phân biệt shift() và unshift()? | |
| 34 | | Phân biệt tham trị và tham chiếu trong JavaScript | |
| 35 | | Phân biệt giữa Hàm có return và hàm không có return | |
| 36 | | Lập trình hướng đối tượng là gì | |
| 37 | | Phân biệt class và object | |
| 38 | | Các đặc điểm trong Lập trình hướng đối tượng. Đưa ra 1 ví dụ 1 trong 4 tính chất. (lưu ý cần phải trình bày được 4 tính chất bằng tiếng anh) | |
| 39 | | Constructor là gì? Trong 1 class có nhiều hơn 1 constructor được hay không? | |
| 40 | | Những phương thức nào cho phép tương tác với chuỗi | |
| 41 | | Các câu lệnh để vẽ 1 hình tròn. Giải thích từng câu lệnh? | |